



# USER INTERFACE DESIGN

## Lernziele

Die Lehrveranstaltung gibt einen Überblick über Techniken des User Interface Designs. Die Teilnehmenden können Benutzergruppen identifizieren und in den Entwicklungsprozess einbinden, zielgruppengerecht mithilfe von Mockup-Tools Interfaces bzw. Schnittstellen gestalten und durch die Kombination verschiedener Designrichtlinien und Gestaltgesetze neue Anwendungsfelder erschließen. Sie können den Einsatz von User Interfaces und deren Design dem Management vorstellen und mit IT-Spezialisten und anderen Fachkräften debattieren.

Mockup-Tools wie Adobe XD, Axure oder Figma

## Lehrinhalte

1. Kognitive Prozesse des Benutzers / Psychologische Grundlagen
2. Interaktionsstile (grafische, sprachliche)
3. Bildschirmgestaltung
4. Prototypen entwickeln
5. Evaluation (Anwendung, Techniken, Planung)

<b>Termine</b>	04.12.2026 12.12.2026 15.01.2027 30.01.2027 <i>Geringfügige Änderungen seitens der Lehrenden möglich</i>
	<b>Anmeldeschluss: 19.11.2026</b>
<b>Dauer</b>	4-6 Wochen, i.d.R. freitags von 15:30 – 20:30 Uhr und/oder samstags von 09:30 – 16:45 Uhr
<b>Ort</b>	Hochschule Aalen
<b>Niveau/Level</b>	Master
<b>Voraussetzungen</b>	Keine
<b>Sprache</b>	DE

<b>Workload</b>	30 UE Präsenz 16 UE geleitetes E-Learning 104 UE Selbststudium/Prüfungsvorbereitung
<b>Didaktisches Konzept</b>	Das Modul setzt sich aus Präsenz- und Selbstlernphasen sowie geleiteten E-Learning-Einheiten zusammen.
<b>Prüfungsform</b>	Projekt
<b>Abschluss</b>	Hochschulzertifikat mit ECTS nach bestandener Prüfung Teilnahmebescheinigung
<b>Professionelle Lernumgebung</b>	Unsere Zertifikatskurse sind jeweils in einen thematisch passenden Studiengang eingebettet, sodass alle Teilnehmenden von aktuellem Hochschulwissen profitieren können
<b>Kursgebühr</b>	1.600 EUR

**Kofinanziert vom Ministerium für  
Wirtschaft, Arbeit und Tourismus  
Baden-Württemberg**



**Kofinanziert von der  
Europäischen Union**

