



# MOBILE SOFTWARE DEVELOPMENT

## Lernziele

Die Teilnehmenden werden befähigt, sich aktiv an einem mobilen Software-Entwicklungsprozess zu beteiligen und geeignete mobile App-Techniken und Technologien auszuwählen und anzuwenden. Die Teilnehmenden sind in der Lage, beim Entwurf von mobilen Softwarelösungen methodisch und strukturiert vorzugehen.

Tools/Programmiersprache: JavaScript, Android Studio / Kotlin, Xcode / Swift

## Lehrinhalte

1. Introduction
2. Mobile platforms and architectures
3. How to develop native, hybrid, web, and cross-platform apps
4. App design principles and patterns, best-practices, user interfaces, UI patterns, user experience (UX)
5. Backend/cloud services and APIs, data storage
6. App distribution
7. App development tools and techniques (testing, debugging, optimization, logging, diagnostics)

---

<b>Termine</b>	15.11.2025 22.11.2025 13.12.2025 17.01.2026
<i>Geringfügige Änderungen seitens der Lehrenden möglich</i>	

**Anmeldeschluss: 31.10.2025**

---

<b>Dauer</b>	4-6 (Online-)Präsenztage + Prüfungseinheit, i.d.R. freitags von 15:30 – 20:30 Uhr und/oder samstags von 09:30 – 16:45 Uhr
<b>Ort</b>	Hochschule Aalen
<b>Niveau/Level</b>	Master
<b>Sprache</b>	EN

<b>Workload</b>	30 UE Präsenz 120 UE Selbststudium/Prüfungsvorbereitung
<b>Didaktisches Konzept</b>	Formal: Erfolgreiche Teilnahme am Modul "Objektorientierte Programmierung" Inhaltlich: Objektorientierte Programmierung; JavaScript-Kompetenz empfohlen.
<b>Prüfungsform</b>	Projekt
<b>Abschluss</b>	Hochschulzertifikat mit ECTS nach bestandener Prüfung
<b>Professionelle Lernumgebung</b>	Unsere Zertifikatskurse sind jeweils in einen thematisch passenden Studiengang eingebettet, sodass alle Teilnehmenden von aktuellem Hochschulwissen profitieren können
<b>Kursgebühr</b>	1.600 EUR

