



INTERNET OF THINGS

Lernziele

Die Teilnehmenden des Kurses verstehen die Prinzipien des „Internet der Dinge“. Sie können die Grundlagen sowohl im klassischen Internet als auch im Internet der Dinge anwenden, indem sie neue Problemstellungen analysieren und Anwendungen zur Lösung entwickeln. Ebenfalls sind sie in der Lage, Systeme des Internet der Dinge zu bewerten und zu beurteilen.

Lehrinhalte

1. Microcontroller-Programmierung
2. Web-Programmierung mit HTML5 und JavaScript
3. Internet-Protokolle, v.a. http
4. Systembeschreibung
5. Cloud-Computing

Dauer	4 (Online-)Präsenztage + Prüfungseinheit
Ort	Hochschule Aalen
Niveau/Level	Master
Voraussetzungen	Formal: Modul Programmierung (Strukturierte Programmierung, Algorithmen, Programmiersprache C) Inhaltlich: Programmierkenntnisse C
Sprache	DE
Workload	34 UE Präsenz 116 UE Selbststudium/Prüfungsvorbereitung
Didaktisches Konzept	Didaktisch sinnvolle Kombination aus Präsenzstudium und selbst gesteuertem Lernen.
Prüfungsform	schriftliche Klausurarbeiten: 90 Minuten Projekt
Abschluss	Hochschulzertifikat mit ECTS nach bestandener Prüfung
Kursgebühr	1.600 EUR
Fördermöglichkeit	ESF

