HUMAN MACHINE INTERACTION

Lernziele

Die Lehrveranstaltung gibt einen Einblick in die Mensch-Computer-Interaktion, geht dabei aber auch auf die Bedeutung von künstlicher Intelligenz in Verbindung mit Benutzerschnittstellen ein. Die Teilnehmenden können Benutzer nach Bedürfnissen und Fähigkeiten in Gruppen einstufen. Sie können Kriterien für Mensch-Computer-Schnittstellen beurteilen, die Eignung und Grenzen verschiedener Interaktionsstile einschätzen, hohe Benutzer-Akzeptanz für Softwaresysteme durch systematische Auswahl und Planung der Mensch-Computer-Schnittstelle schaffen sowie Benutzerbedürfnisse im Entwicklungsprozess einbringen und durch Benutzerbeteiligung evaluieren lassen.

Lehrinhalte

1. Kognitive Prozesse des Benutzers / Psychologische Grundlagen
2. Ein- / Ausgabegeräte für Mensch-Computer Schnittstellen
3. Interaktionsstile (grafische, sprachliche)
4. Bildschirmgestaltung, Responsive Design
5. Prototypen entwickeln
6. Evaluation (Anwendung, Techniken, Planung)

Termine	12.04.2025 17.05.2025 23.05.2025 27.06.2025 05.07.2025 12.07.2025 *Geringfügige Änderungen seitens der Lehrenden möglich* **Anmeldeschluss: 28.03.2025**
Dauer	4-6 (Online-)Präsenztage + Prüfungseinheit, i.d.R. freitags von 15:30 – 20:30 Uhr und/oder samstags von 09:30 – 16:45 Uhr
Ort	Live-Online
Niveau/Level	Master

Voraussetzungen	Keine
Sprache	DE
Workload	30 UE Präsenz 120 UE Selbststudium/Prüfungsvorbereitung
Prüfungsform	Projekt
Abschluss	Hochschulzertifikat mit ECTS nach bestandener Prüfung Teilnahmebescheinigung
Professionelle Lernumgebung	Unsere Zertifikatskurse sind jeweils in einen thematisch passenden Studiengang eingebettet, sodass alle Teilnehmenden von aktuellem Hochschulwissen profitieren können
Kursgebühr	1.600 EUR
Fördermöglichkeit	ESF