



## EINFÜHRUNG DIGITALE PRODUKTION

### Lernziele

Du verstehst den Unterschied und die Merkmale von Schaltnetzen und Schaltwerken, beherrschst die Regeln der Booleschen Algebra und kannst logische Schaltungen entwerfen. Darüber hinaus bist du in der Lage, den Aufbau von programm-gesteuerten Automatisierungsanlagen zu beschreiben und kannst einschätzen, welche technischen Systeme sich mit endlichen Automaten automatisieren lassen. Zudem kannst du Zustandsautomaten aus einer aussagelogischen Beschreibung entwickeln und kennst die Grundlagen zur Beschreibung von Zustandsautomaten in UML ( Unified Modeling Language).

### Lehrinhalte

- Automatisierung I
- Schaltungssynthese
- Schaltwerke
- Zustandsautomaten

---

<b>Dauer</b>	1 Stunde 50 Minuten
<b>Sprache</b>	DE
<b>Didaktisches Konzept</b>	16 interaktive Lerninhalte 8 Erklärvideos 47 Audios 1 interaktive Lernerfolgskontrolle 22 Quizfragen
<b>Kursgebühr</b>	59 EUR

---