

DIGITALE TECHNOLOGIEN

Lernziele

Die Teilnehmenden werden in die Lage versetzt, neue Technologien (wie etwa Metaverse oder Blockchain) im betrieblichen und insbesondere im strategischen Kontext einzuordnen und zu beurteilen. Zudem sind sie in der Lage, die technologischen Grundlagen in Bezug auf Anwendungsbereiche und Nutzenpotenziale zu bewerten und einzuordnen. Daher können die Teilnehmenden bei Identifikation und Gestaltung von Anwendungsfällen im betrieblichen Umfeld mitwirken.

Lehrinhalte

- 1. Grundlagen und Überblick
- 2. Blockchain
- 3. Internet der Dinge Industrie 4.0
- 4. Metaverse Virtual / Augmented Reality
- 5. Künstliche Intelligenz
- 6. Ausblick

| Termine | 24.10.2025 08.11.2025 14.11.2025 Geringfügige Änderungen seitens der Lehrenden möglich |
|-----------------|---|
| | Anmeldeschluss: 09.10.2025 |
| Dauer | 4-6 (Online-)Präsenztage + Prüfungseinheit, i.d.R. freitags von 15:30 – 20:30 Uhr und/oder samstags von 09:30 – 16:45 Uhr |
| Ort | Online, Hochschule Aalen |
| Niveau/Level | Bachelor |
| Voraussetzungen | - |
| Sprache | DE |

| Workload | 33 UE Präsenz 10 UE geleitetes E-Learning 107 UE Selbststudium/Prüfungsvorbereitung |
|--------------------------------|--|
| Prüfungsform | Projekt |
| Abschluss | Hochschulzertifikat mit ECTS nach bestandener Prüfung |
| Professionelle Lernumgebung | Unsere Zertifikatskurse sind jeweils in einen thematisch passenden Studiengang eingebettet, sodass alle Teilnehmenden von aktuellem Hochschulwissen profitieren können |
| Kursgebühr | 1.600 EUR |
| Fördermöglichkeit | ESF |