

MIT DEN WAHLFÄCHERN KANN ICH INDIVIDUELLE SCHWERPUNKTE SETZEN.

ICH MÖCHTE DAS KNOW-HOW FÜR EINE KARRIERE IN DER DIGITALEN ZUKUNFT ERWERBEN.

MEIN STUDIUM SOLL PRAXISNAH UND ANWENDUNGSORIENTIERT SEIN.



KONTAKT

Graduate Campus Hochschule Aalen GmbH
Beethovenstraße 1
73430 Aalen
+49 (0) 7361 576 1465
www.graduatecampus.de

+49 (0) 152 32042874
www.facebook.com/GraduateCampus

Studiengangmanagement

Dr. Alexandra Jürgens
+49 (0) 7361 576 1450
+49 (0) 152 32042 874
alexandra.juergens@hs-aalen.de

Wissenschaftliche Leitung

Prof. Dr. Marcus Liebschner
+49 (0) 7361 576 5561
marcus.liebschner@hs-aalen.de



#GEHT BEIDES

DURCH DAS STUDIENKONZEPT LASSEN SICH STUDIUM UND BERUF OPTIMAL VERBINDEN.

DER PERSÖNLICHE AUSTAUSCH MIT LEHRENDEN UND STUDIERENDEN IST MIR SEHR WICHTIG.

MASTER Digitale Technologien & Software Development (M. Sc.)

berufsbegleitend

ANGEWANDTE
INFORMATIK FÜR
DIE FACHDISZIPLIN



ANGEWANDTE INFORMATIK FÜR DIE FACHDISZIPLIN

Fachexpertinnen und -experten arbeiten heute zunehmend in Bereichen, in denen IT-Kenntnisse an Bedeutung gewinnen. Der Master Digitale Technologien & Software Development ist die Informatik-Weiterbildung für Nicht-Informatiker und wir geben Ihnen das Rüstzeug für eine erfolgreiche Karriere in der digitalen Zukunft. Im Studium lernen Sie, wie Sie Informatik in Ihrem Fachbereich an digitalen Technologien anwenden und neue Lösungen etablieren. Sie erwerben ein vertieftes Verständnis von digitalen Technologien und deren Bausteinen, die Sie in Kombination mit Ihrem fachspezifischen Erststudium dazu befähigt technische und unternehmerische Problemstellungen durch die Nutzung aktueller Technologien zu gestalten und zu kommunizieren.

ZIELGRUPPE

Young Professionals mit technischem Erststudium wie Wirtschaftsingenieurwesen, Mechatronik, Maschinenbau sowie für Naturwissenschaftler, BWLer oder fachverwandte Richtungen.

BERUFSBILD

Das Studium qualifiziert Sie für eine Berufstätigkeit insbesondere auf den Gebieten der Entwicklung und Realisierung komplexer Systeme in allen technischen und unternehmerischen Bereichen, in denen Informationstechnologien eingesetzt werden:

- Entwicklungs- und Forschungsabteilungen
- Technische Unterstützung in Entwicklung, Produktion, Qualitätsmanagement und Service
- Unterstützung des Unternehmens bei der Erstellung von digitalen Konzepten
- Forschungsinstitute für digitale Technologien
- Tätigkeiten im Bereich Forschung und Entwicklung mit Schnittstellen zur Softwareentwicklung

MASTER DIGITALE TECHNOLOGIEN & SOFTWARE DEVELOPMENT

STUDIENAUFBAU



Studienkonzept

Das Masterstudium ist ein Blended-Learning Studium mit hoher Lehr- und Lernqualität durch den persönlichen Austausch mit den Lehrenden und der Gruppe. Dabei verbinden Sie die Nutzung von digitalen Lehr- und Lernmaterialien mit Präsenz- oder Online-Vorlesungen (virtueller Präsenz). In Vorlesungen, Laborübungen und Praxisprojekten werden aktuelle Fragestellungen aus der Praxis der Studierenden integriert. Das Studium umfasst 90 ECTS (Pflicht- & Wahlmodule jeweils 5 ECTS und Masterthesis 25 ECTS).



Digital

Sie lernen mit unserem cloud-basierten State-of-the-Art Lernmanagementsystem „Canvas“, dem Hauptkommunikationsmedium und der Plattform für alle kursrelevanten Themen sowie für Vorlesungsmaterialien, Fallstudien, Übungen, Lernerfolgskontrollen und Literaturempfehlungen.



Studienbeginn

Starten Sie jährlich zum Wintersemester (Bewerbungsschluss 15.07.).



Vorlesungszeiten

Zwei Wochenenden pro Monat, freitags von 15:30 - 20:30 Uhr und samstags von 09:30 - 16:45 Uhr in virtueller Präsenz. Eine Blockwoche pro Semester in Präsenz.



Pflichtzertifikate und Wahlbereich

Die Pflichtzertifikate bieten Ihnen die Möglichkeit sich Ihren individuellen und beruflichen Neigungen und Bedürfnissen gemäß weiterzubilden. Dies schafft beste Ausgangsoptionen für eine erfolgsorientierte persönliche Weiterbildung. Die Zertifikatsblöcke bündeln pro Semester thematisch zusammenhängende Module. Wählen Sie im 3. Semester aus 6 Wahlpflichtfächern mindestens 4 aus. Zusätzlich können Sie kostenfrei ein fünftes Wahlmodul entweder aus dem eigenen Studiengang oder aus dem Masterangebot des Graduate Campus wählen.

*BEWERBUNGSSCHLUSS
JEWEILS ZUM 15.07.*

| SEMESTER 1 |
|-------------------------------------|
| SOFTWARE DEVELOPMENT |
| Architekturen der Datenverarbeitung |
| Objektorientierte Programmierung |
| Algorithmen & Datenstrukturen |
| Software Engineering |

| SEMESTER 2 |
|------------------------|
| DATA ANALYTICS |
| Quantitative Methoden |
| Advanced Analytics |
| Methoden der KI |
| Big Data & Datenbanken |

| SEMESTER 3 |
|------------------------------|
| DIGITALE TECHNOLOGIEN |
| Web Technologien |
| Mobile Software Development |
| Netze & Datenübertragung |
| Blockchain-Technologie |
| IT-Sicherheit |
| Embedded Systems |

Wahlmodule (wähle vier aus sechs)

| SEMESTER 4 |
|-------------------------|
| ABSCHLUSSEMESTER |
| Masterthesis 25 ECTS |
| Transferprojekt |

ABSCHLUSS

Master of Science (M.Sc.) der Hochschule Aalen

STUDIENORT

Je eine Blockwoche pro Semester an der HS Aalen sowie zwei Wochenenden pro Monat in virtueller Präsenz

STUDIENGEBÜHREN

17.500 EUR Gesamtkosten zahlbar wahlweise

- 4 x 4375 EUR oder
- 24 x 650 EUR und 1 x 1900 EUR Anmeldegebühr

ZULASSUNGSVORAUSSETZUNGEN

- Abgeschlossenes ingenieurwissenschaftliches Hochschulstudium
- Bewerbung außerdem möglich mit einem abgeschlossenen natur- oder betriebswirtschaftlichen Hochschulstudium und einem Nachweis von hochschuläquivalenten Vorkenntnissen im Bereich Informatik/Wirtschaftsinformatik im Umfang von mindestens 20 ECTS
- Bewerbende mit weniger als 210 ECTS müssen die Differenz bis zum Abschluss des Masterstudiums erbringen
- Berufserfahrung nach abgeschlossenem Erststudium von in der Regel mindestens einem Jahr

GEPRÜFTE QUALITÄT

Der Masterstudiengang Digitale Technologien ist unter dem systemischen Dach der Hochschule Aalen akkreditiert. Der Graduate Campus Hochschule Aalen ist eine anerkannte Bildungseinrichtung. Nutzen Sie Bildungsurlaub für Ihr Studium.